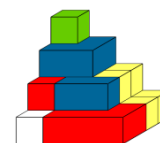


La pyramide aztèque



Compléments

- Fiche 1B (La pyramide aztèque, 27 défis - les cartes (B) ; [p.4 V2])

Le fichier [PyrAzt_1B_defi18.ggb](#) montre les étapes de la réflexion qui permet de résoudre ce défi.

Le fichier [PyrAzt_1B_defi18.pdf](#) propose de colorier l'étage de base (vu sans celui de dessus).

- Fiche 1C (La pyramide aztèque, 27 défis - les cartes (C) ; [p.5 V2])

Le fichier [PyrAzt_1B_defi27.ggb](#) montre les étapes de la réalisation du solide.

Le fichier [PyrAzt_1B_defi27.pdf](#) montre les différentes vues que l'on peut obtenir grâce à GeoGebra.

- Fiche 2 (La pyramide aztèque, Ne perdez pas la face ! ; [p.6 V2])

Le fichier [PyrAzt_2_3pièces_Vues_GeoGebra_3D.pdf](#) explique comment utiliser le graphique 3D du logiciel GeoGebra (sur l'assemblage qui comporte 3 pièces).

Fichiers [PyrAzt_2_3pièces.ggb](#) ; [PyrAzt_2_4pièces.ggb](#) et [PyrAzt_2_5pièces.ggb](#) ; qui montre les assemblages pièce après pièce (curseur).

- Fiches 6A&B (La pyramide aztèque, Des faces aux solides - les cartes ; [p.10, 11 V2])

Fichiers [PyrAzt_6A_C1.ggb](#), [PyrAzt_6A_C2.ggb](#), [PyrAzt_6A_C3.ggb](#), [PyrAzt_6A_C4.ggb](#), [PyrAzt_6B_C5.ggb](#) et [PyrAzt_6B_C6.ggb](#), des solides en perspectives, dont les vues SUD, EST, NORD et OUEST peuvent être vérifiées à l'aide du logiciel.

- Fiche 2A (La pyramide presqu'aztèque Décodages (1) ; [p.14 V2])

Fichier [PyrPresqAzt_2A.ggb](#) qui associe les étapes du codage (graphique 2D) et perspectives successives (graphique 3D).

- Fiche 3 (La pyramide presqu'aztèque Codages ; [p.16 V2])

Fichier [PyrPresqAzt_3.ggb](#) qui montre les couleurs vues dans les perspectives successives (mais ne fournit pas le codage).

Supplément

- Un défi Junior-Sénior pour mettre les neurones à compétition ...

Fichier [Supplement_Defi_Junior_Senior.pdf](#).